

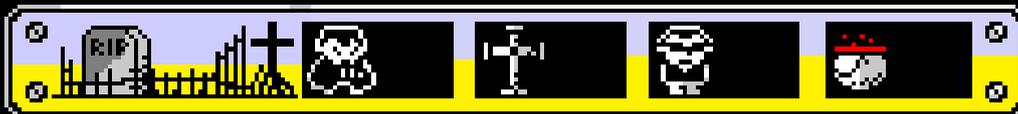


Manual del Usuario

Instrucciones

Historias escalofriantes y terroríficas provienen del lejano reino de Terrorlandia. Esqueletos que por las noches deambulan por los pasadizos oscuros del castillo. Vampiros que vagan por las tinieblas sembrando la aprensión entre los habitantes de la ciudadela. Para dar fin a este reinado de terror nuestro héroe se ve envuelto en la difícil misión de recolectar todas las Cruces Místicas y destruirlas (un total de 25 esparcidas por todo el castillo) ya que ellas son el origen de la abominación que oprime a sus habitantes. Al lograr este cometido habremos triunfado.

Panel Principal del Juego



Caldero Mágico: Las brujas se interpondrán en nuestra misión, impidiéndonos el paso. Solo los calderos las quitan del camino, permitiéndonos continuar con nuestro cometido. Sin ellos, olvídate de pasar. Mas te vale que te sobren a que te falten.



Cruces Místicas: Al recolectar las 25 cruces esparcidas por Terrorlandia habremos de alcanzar nuestra meta y vencer a las fuerzas del mal.



Contador de energía: Indica nuestra vida. Ira disminuyendo a medida que hagamos contacto con los enemigos y pinchos.



Conde de Macrobia: Al saltar sobre ellos los eliminaremos del juego en forma permanente. El indicador nos muestra cuantos Condes hemos eliminado de la contienda.

Enemigos

En nuestro camino, encontraremos estos seres que trataran de impedir que alcancemos nuestro objetivo del liberar al reino restándonos energía.



Murciélagos de las catacumbas: Se desplazan por el terreno con un movimiento irregular. Cuando nos tocan restan energía a nuestro indicador. Son indestructibles, por lo que solo nos queda apartarnos de su camino y esquivarlos.



Esquelanimas: De movimiento horizontal. Cuidado con ellos ya que al igual que los murciélagos son indestructibles.



Conde de Macrobia: Como se mencionó anteriormente, se pueden eliminar permanentemente del juego saltando sobre ellos facilitándonos la tarea. Se mueven hacia los lados.

Objetos Varios



Plataformas móviles: Nos permiten llegar a regiones a las que el personaje no puede hacerlo por sus propios medios.



Brujas: Se interponen en nuestro camino, y solo las quitaremos de él ofreciéndoles un Caldero Mágico.



Pinchos: Al tocarlos nos restan energía.

Movimientos del Personaje

Tecla O - El personaje se mueve hacia la izquierda (<-).

Tecla P - El personaje se mueve hacia la derecha (->).

Barra Espaciadora – El personaje salta (↑).